

Graphic – video les

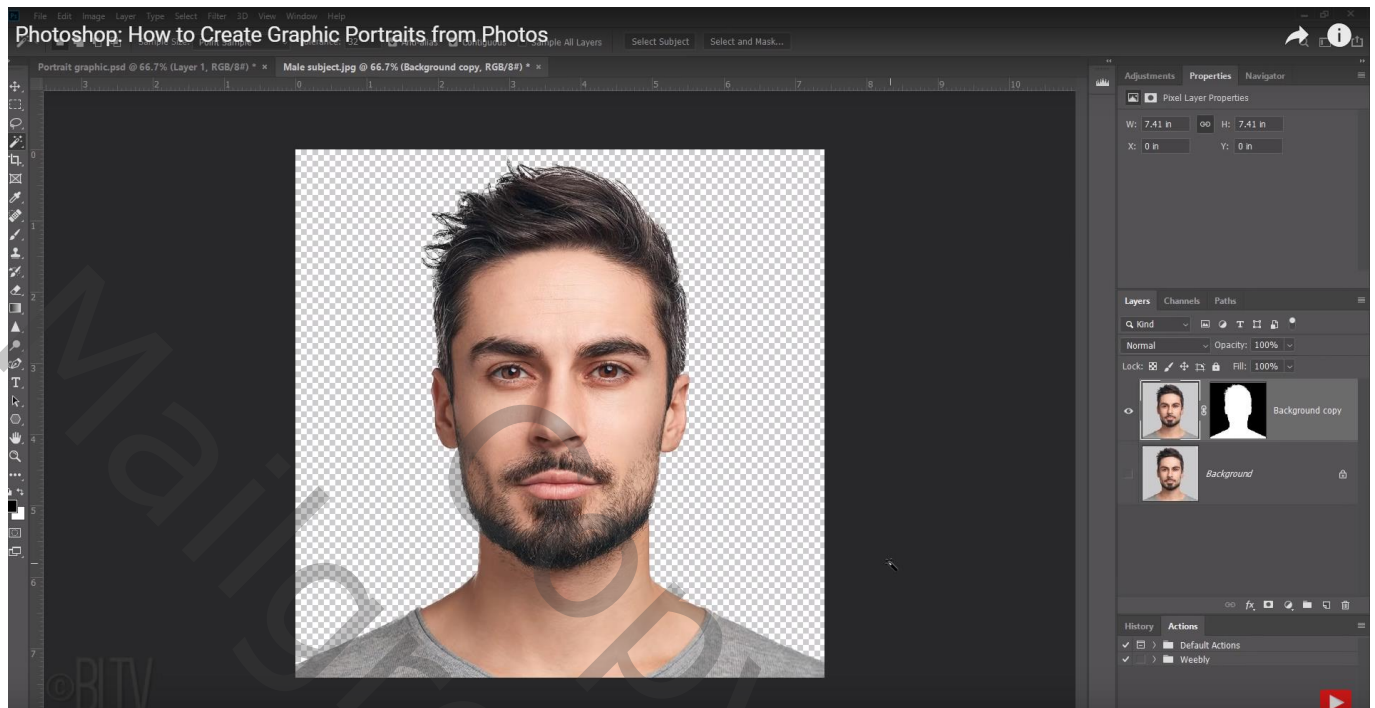


Open een afbeelding met gezicht;

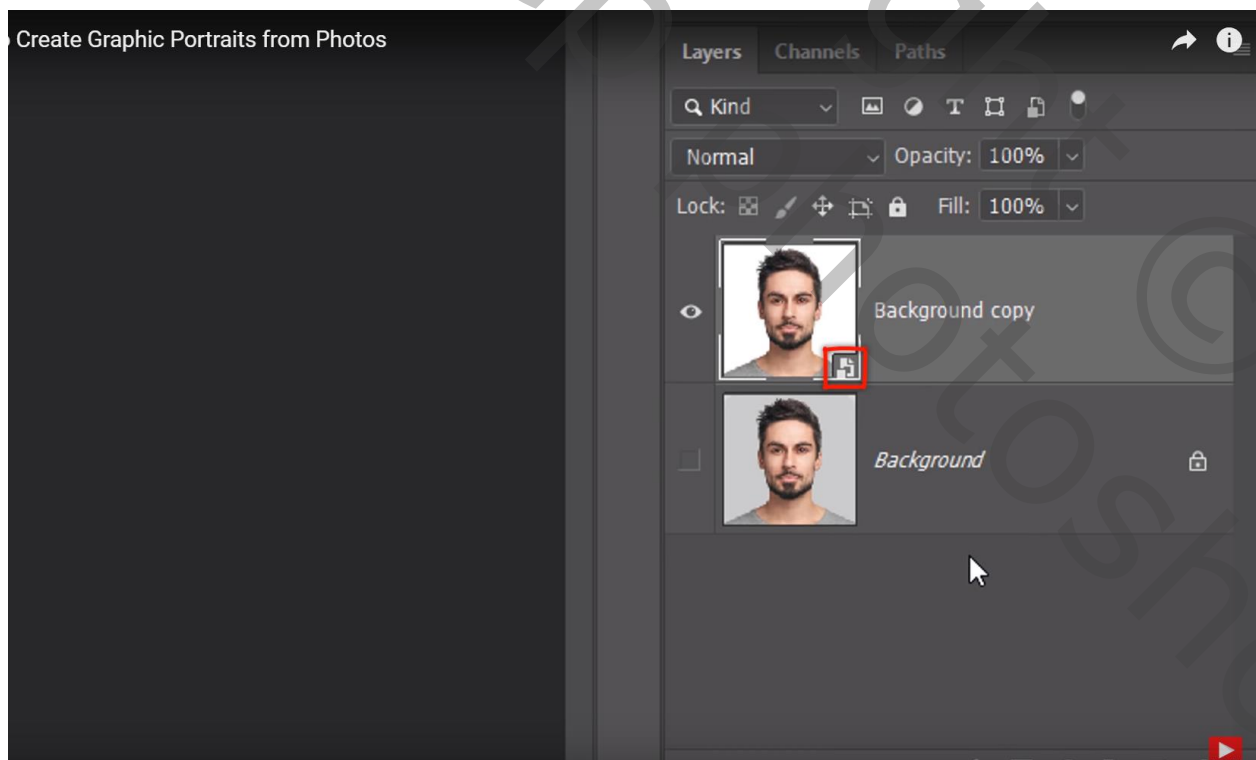
Om dezelfde instellingen te gebruiken als in deze les controleer je de grootte :

Afbeelding → Afbeeldingsgrootte : 1112 x 1112 px; 150 ppi (je afbeelding ongeveer zo groot maken)

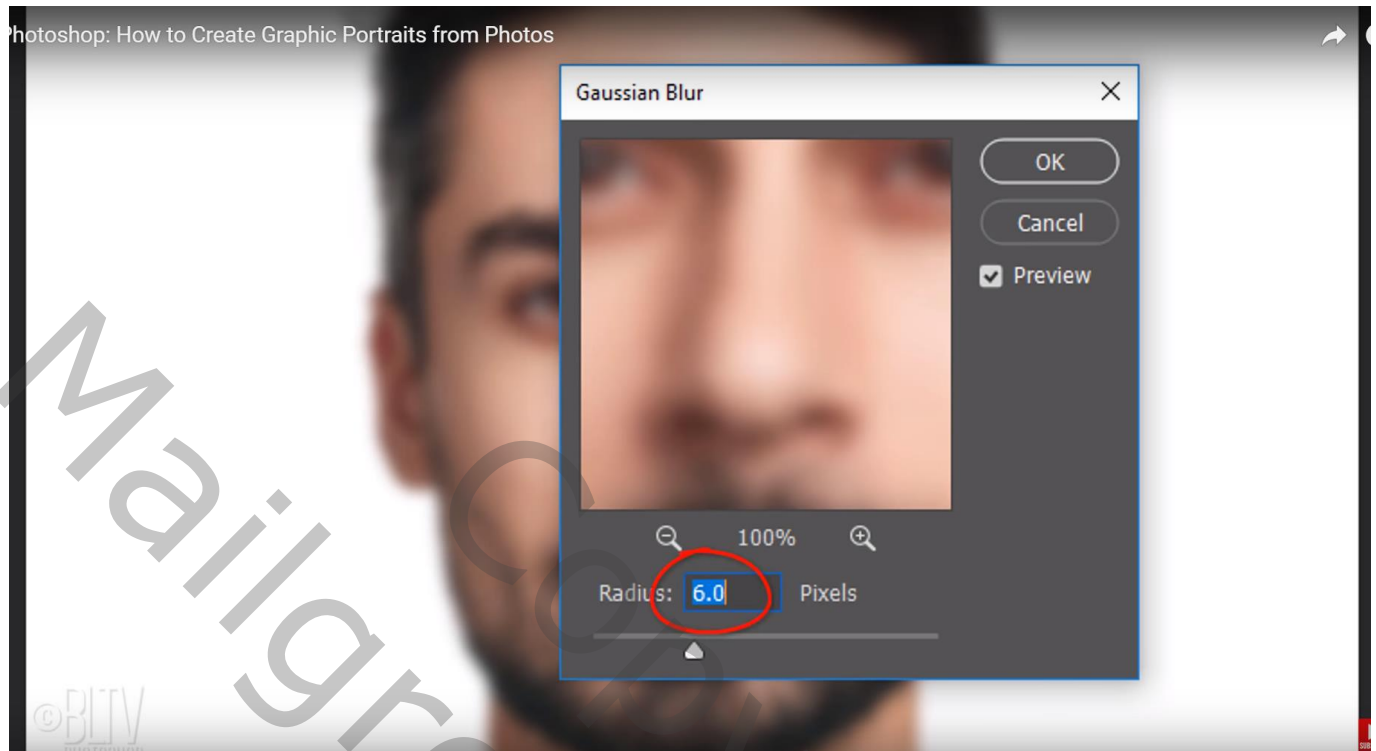
De eerste stap is het subject los te maken van de achtergrond ; selecteren, laagmasker toevoegen
Nieuwe laag onder deze laag; vullen met wit



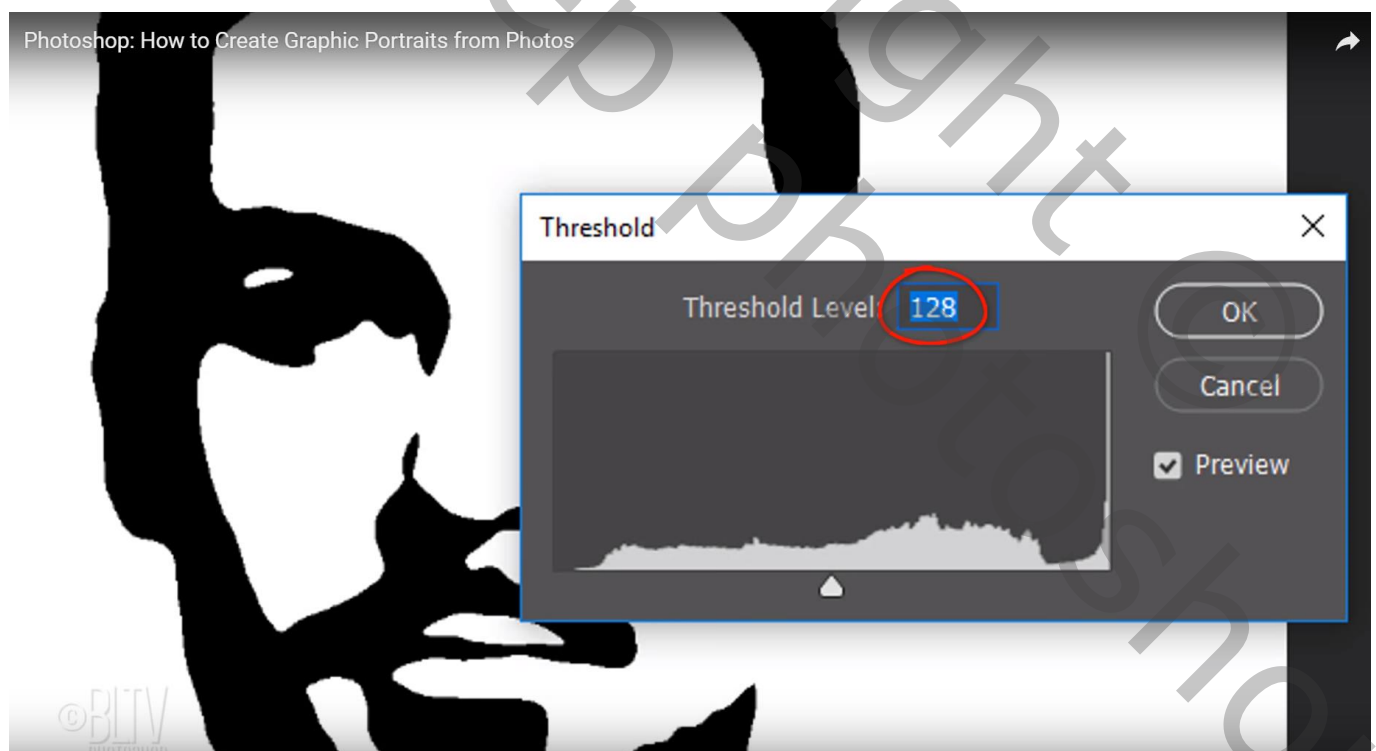
De laag met subject en de witte laag selecteren : omzetten in een Slim Object
Ik heb deze laag “subject” genoemd



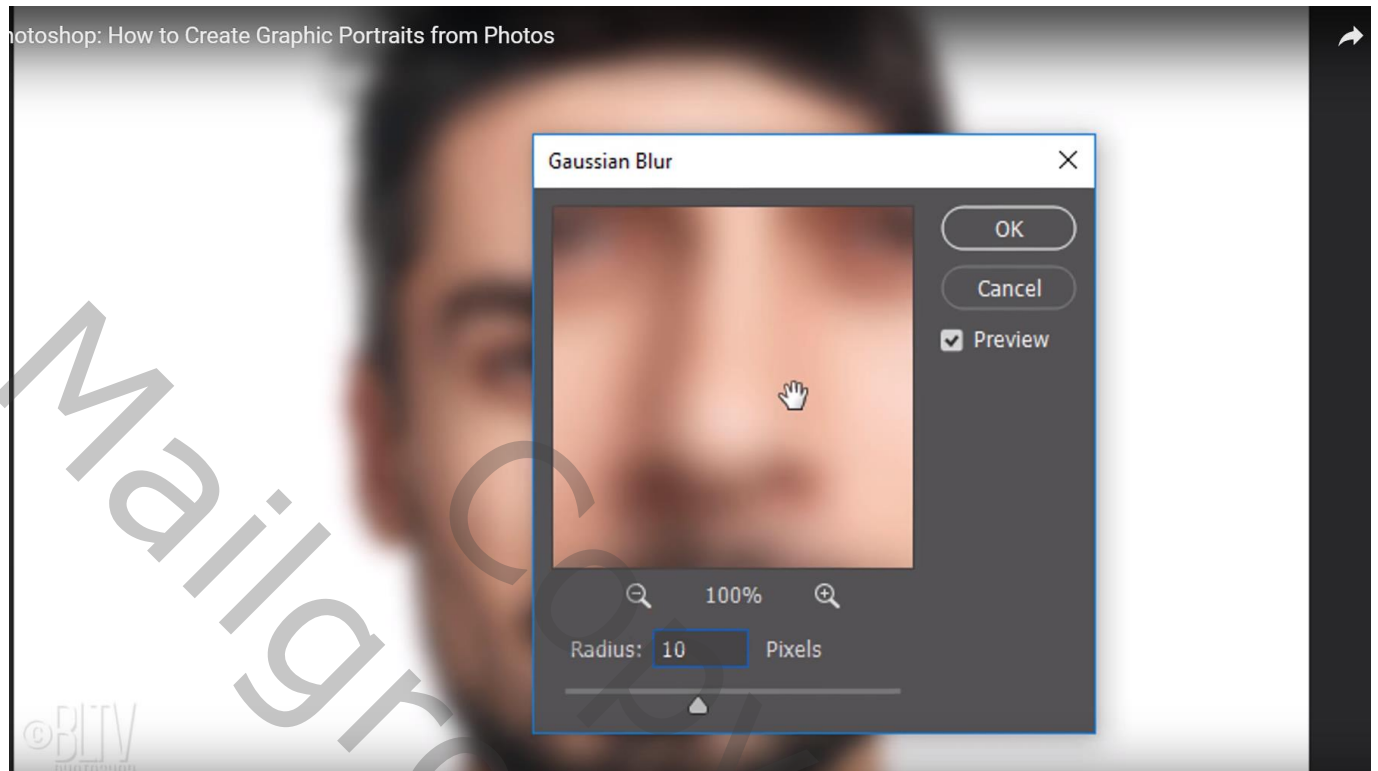
Ga dan naar Filter → Vervagen → Gaussiaans vervagen : 6 px



Afbeelding → Aanpassingen → Drempel : 128



Wens je meer te vervagen : dubbelklikken op de Slimme Filter ; wijzig de straal in 10 px



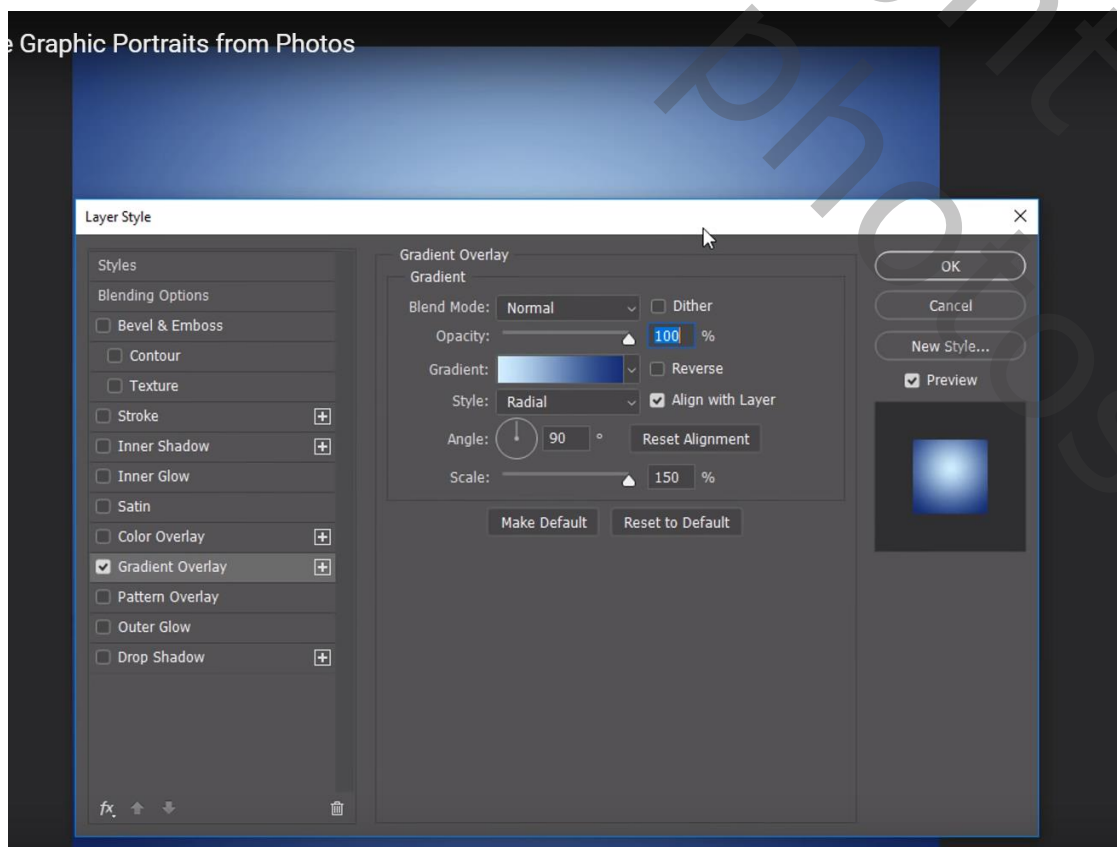
Zie bekomen resultaat:



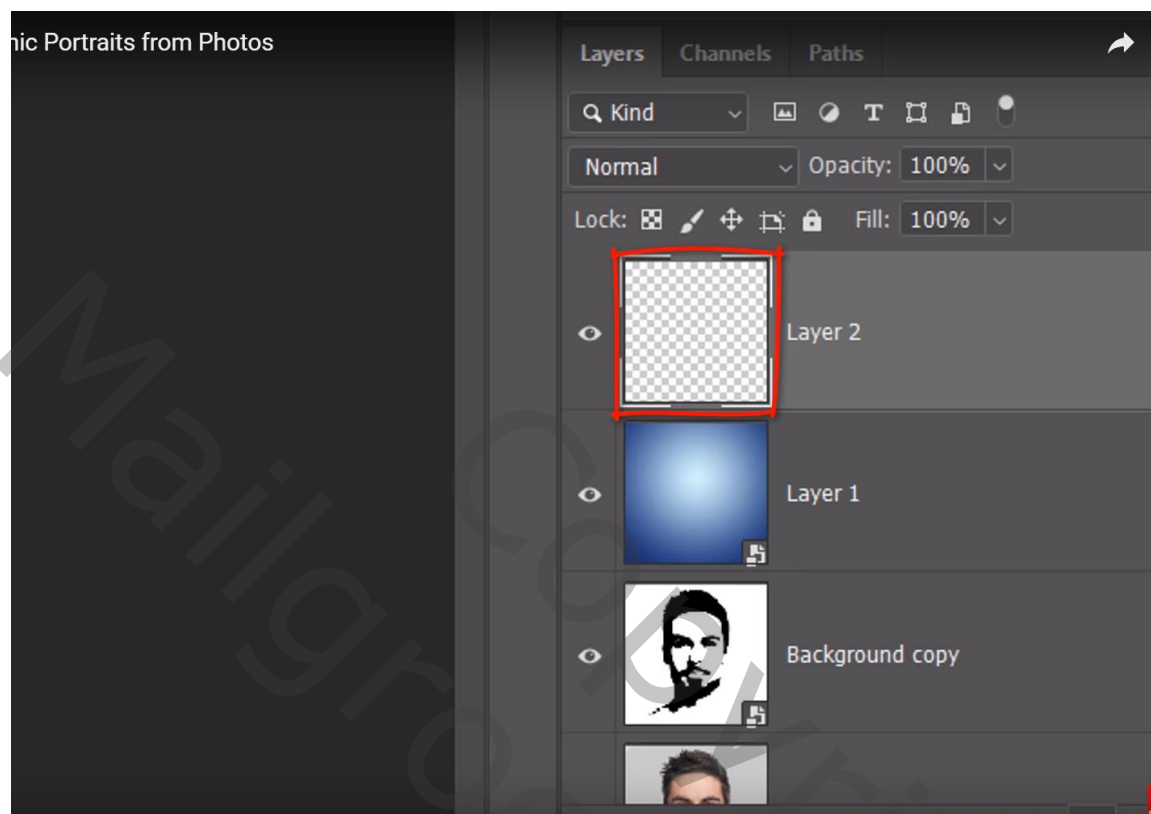
We keren echter een stap terug (Ctrl + Z) en zo is het resultaat minder vervaagd:
Je afbeelding weer omzetten in een Slim Object



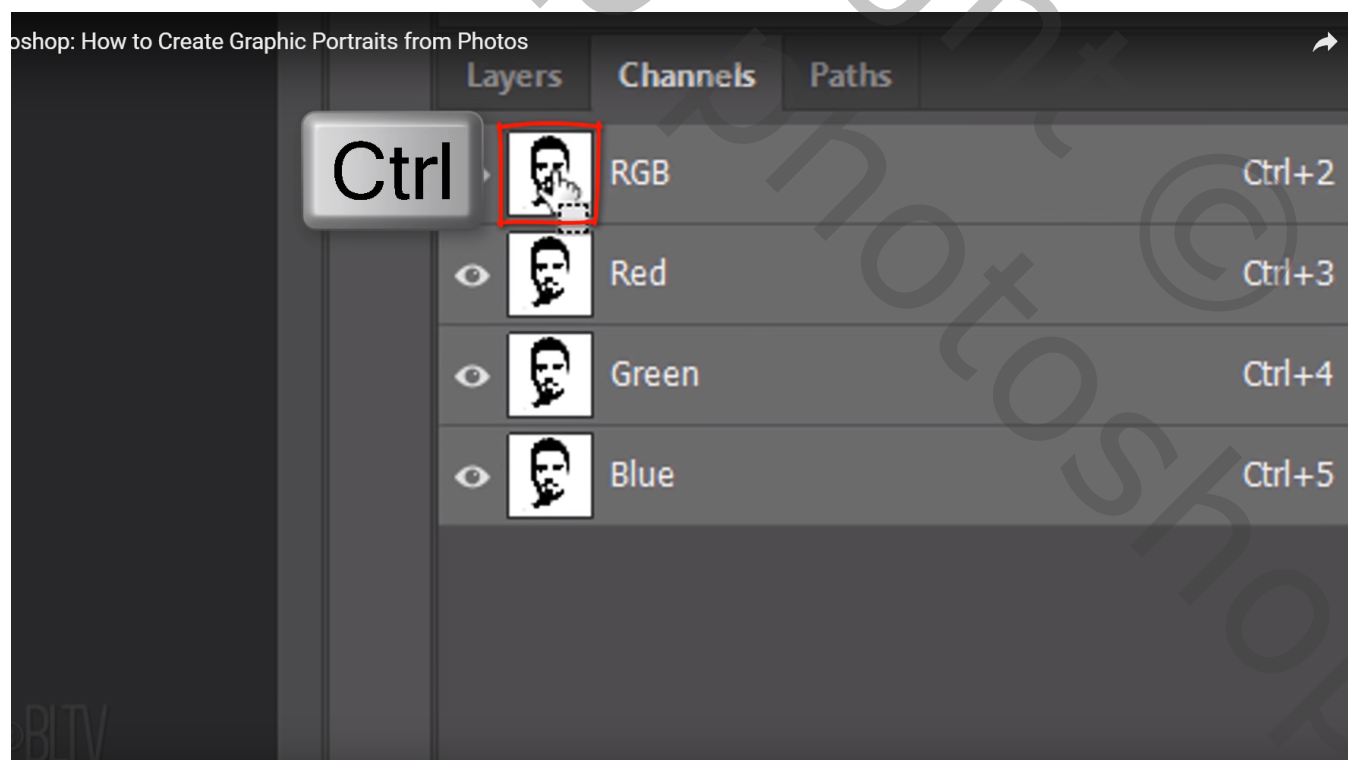
Nieuwe bovenste laag; noem de laag "verloop"; vul met een kleur (zwart); geef Verloopbedekking: Normaal, 100%, kleur links = # D3F3FF, kleur rechts = # 002871, Radiaal, 90°, schaal = 150 %
Terwijl dit dialoogvenster open staat sleep je het verloop naar boven



Deze verloop laag omzetten in een Slim Object; tijdelijk onzichtbaar maken
Nieuwe laag erboven; noem de laag “selectie”

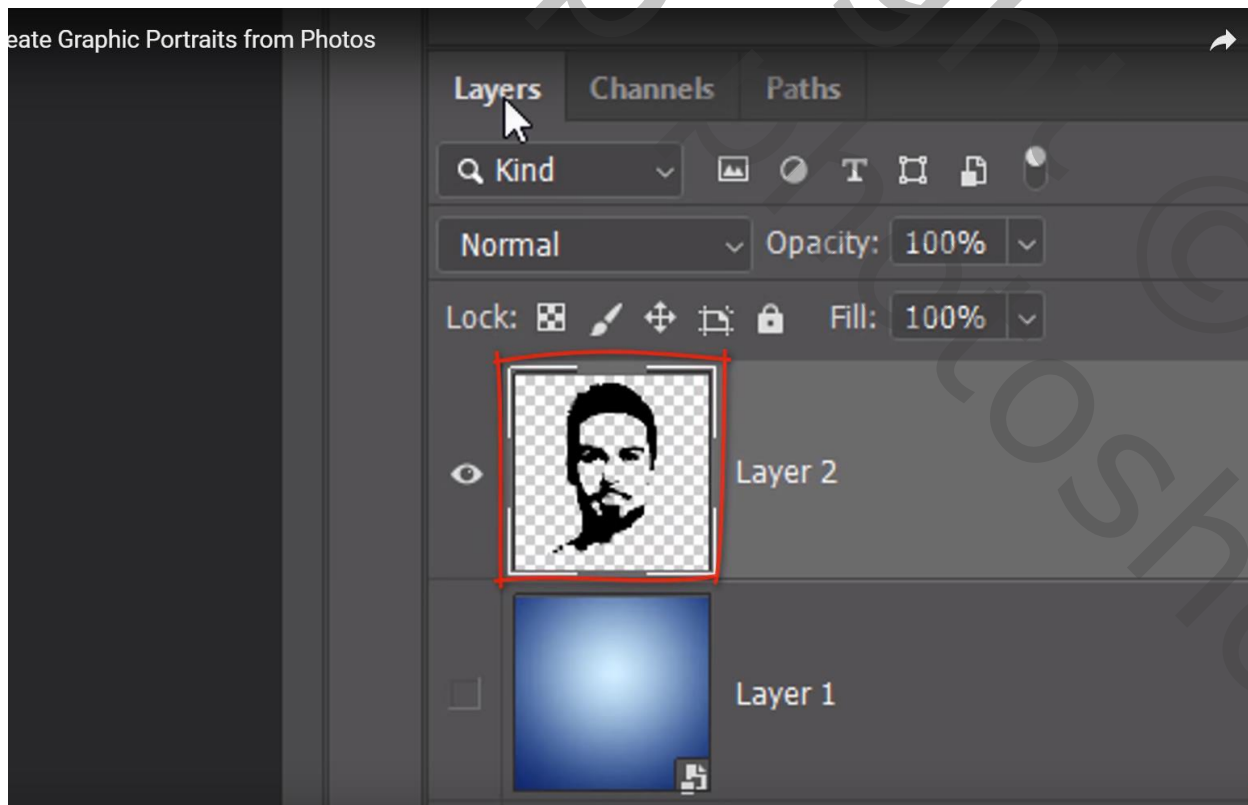


Open het Palet Kanalen; Ctrl + klik op het RGB kanaal om een selectie te maken van het kanaal

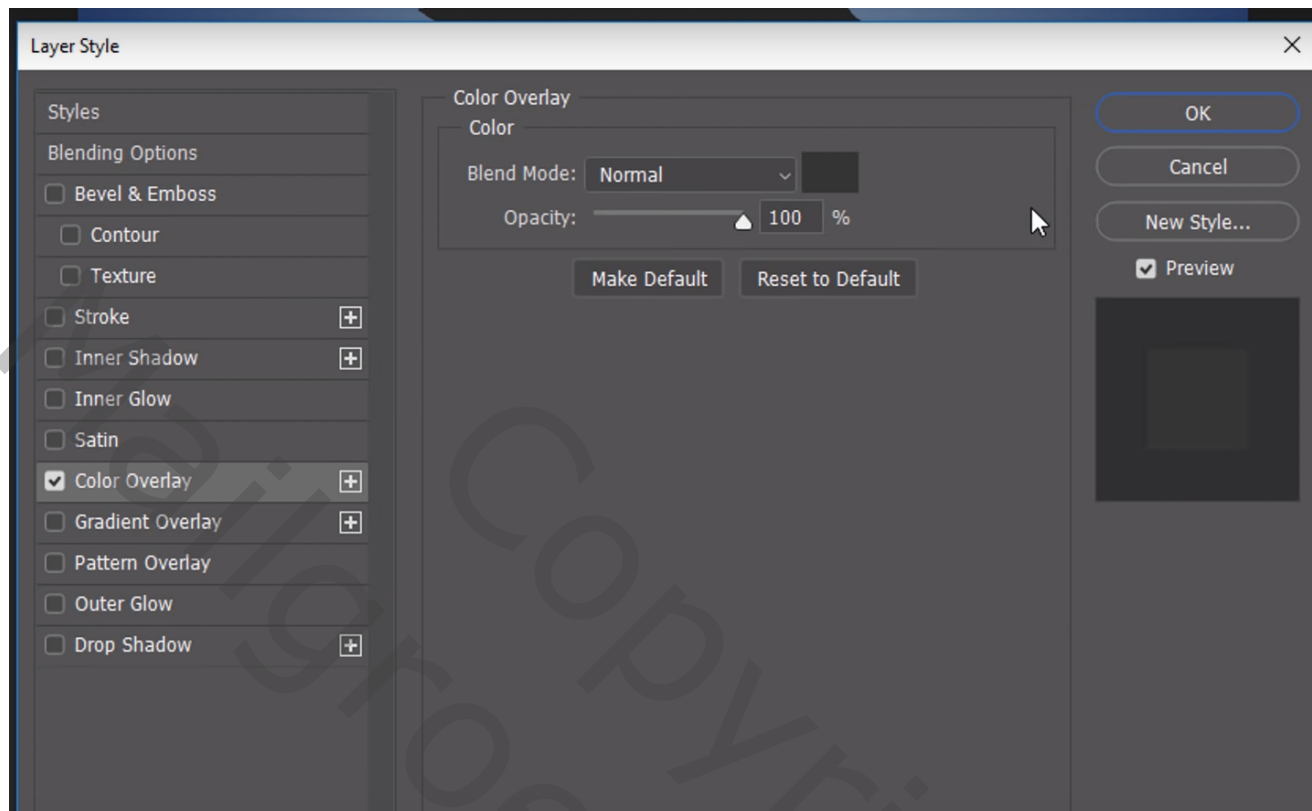




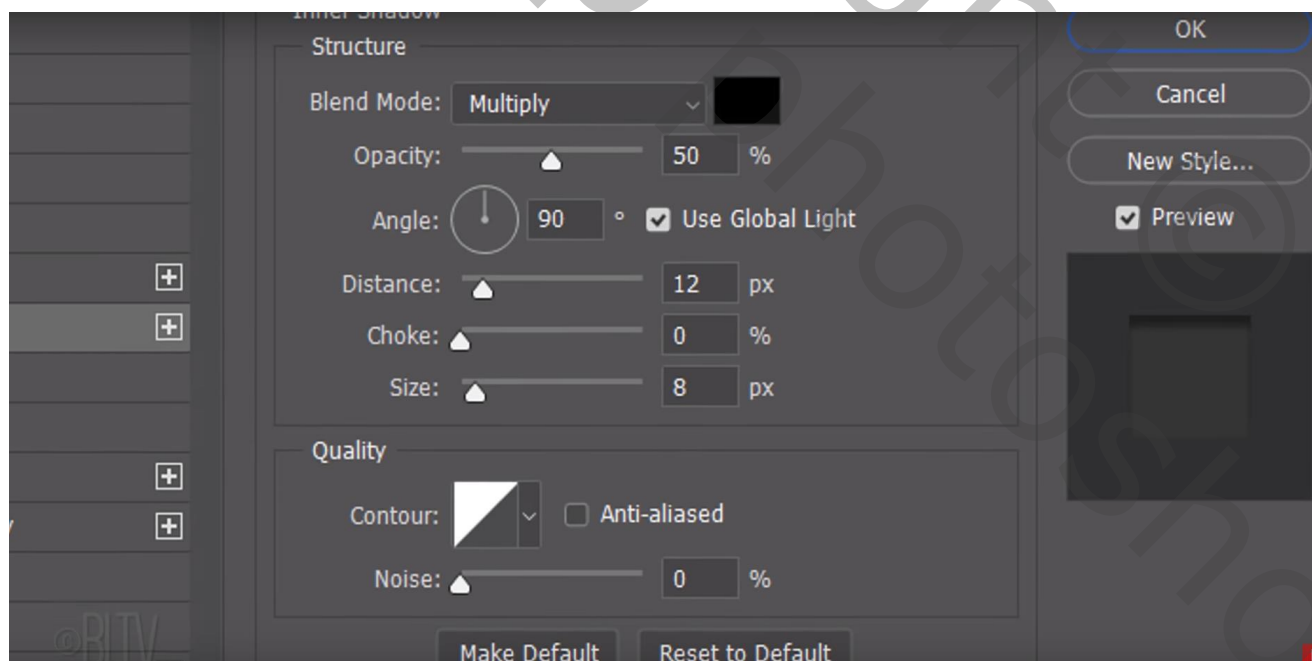
Selectie omkeren (Ctrl + Shift + I);
terug naar het lagenpalet; selectie vullen met zwart op die bovenste laag "selectie"
Dan deselecteren (Ctrl + D)



De laag met verloop weer zichtbaar maken;
Geef aan bovenste laag "selectie" Kleurbedekking : kleur = # 313131



Geef ook laagstijl Schaduw Binnen : vermenigvuldigen, zwart, 50%, 90°, 12 px, 0 %, 8 px

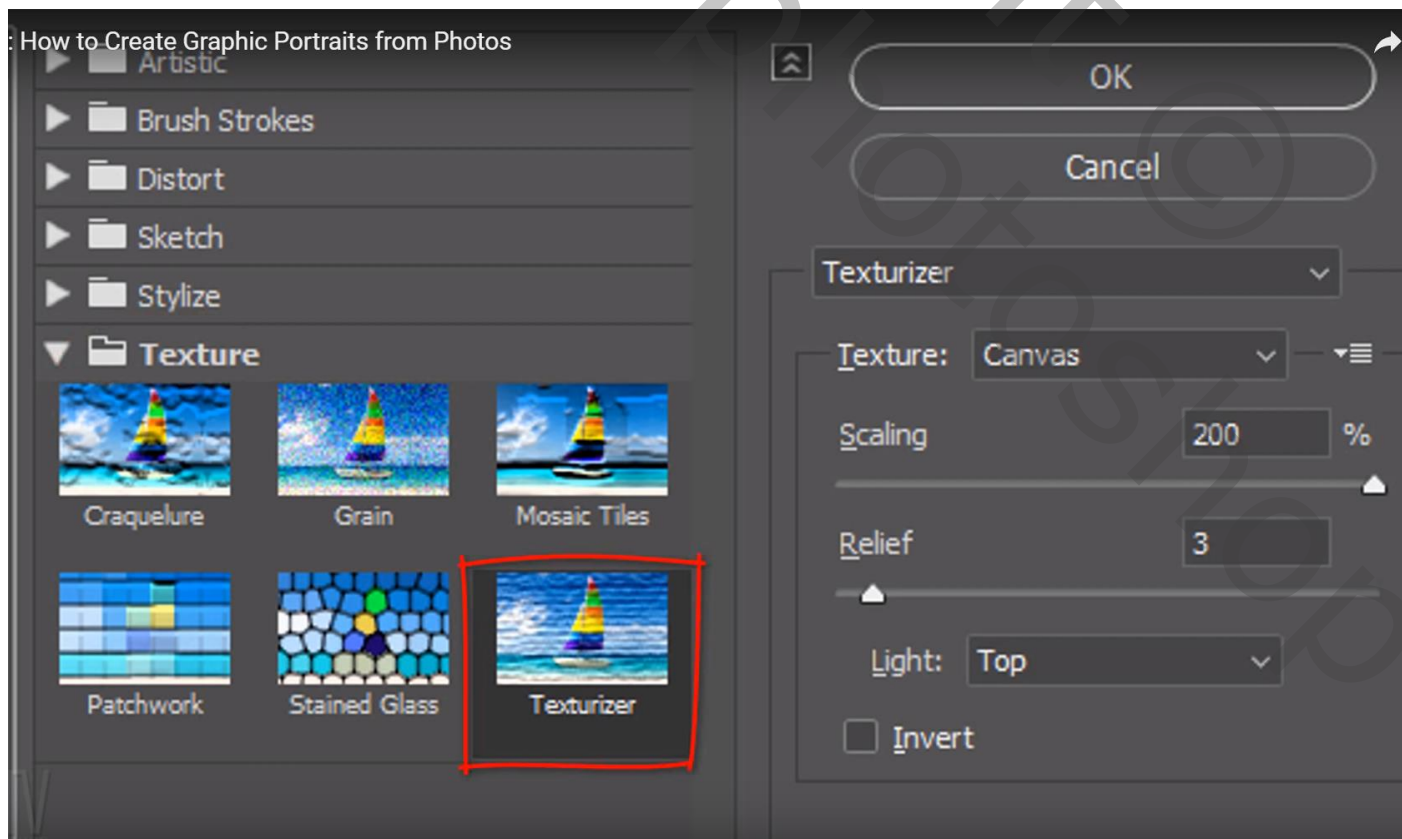


Zie bekomen resultaat:

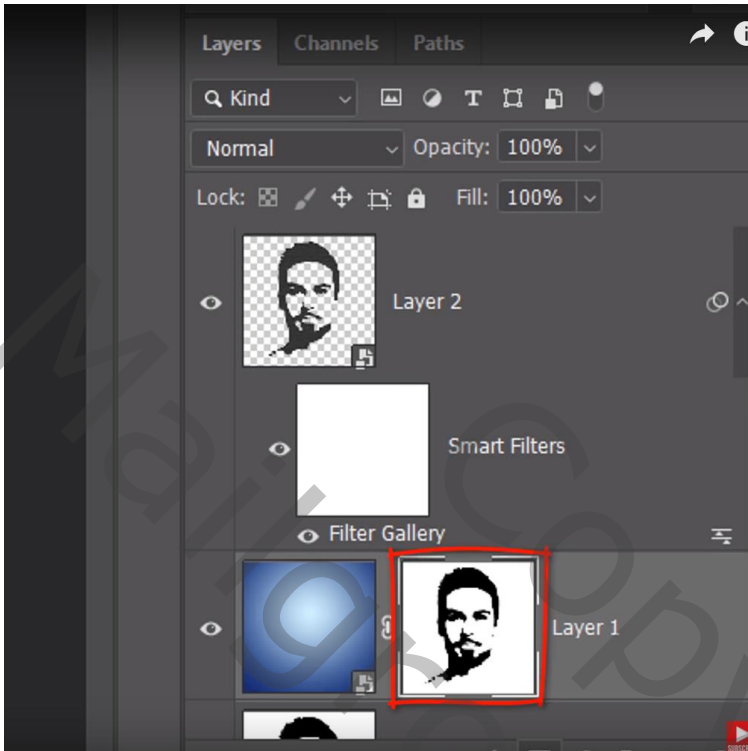


Laag weer omzetten in Slim Object

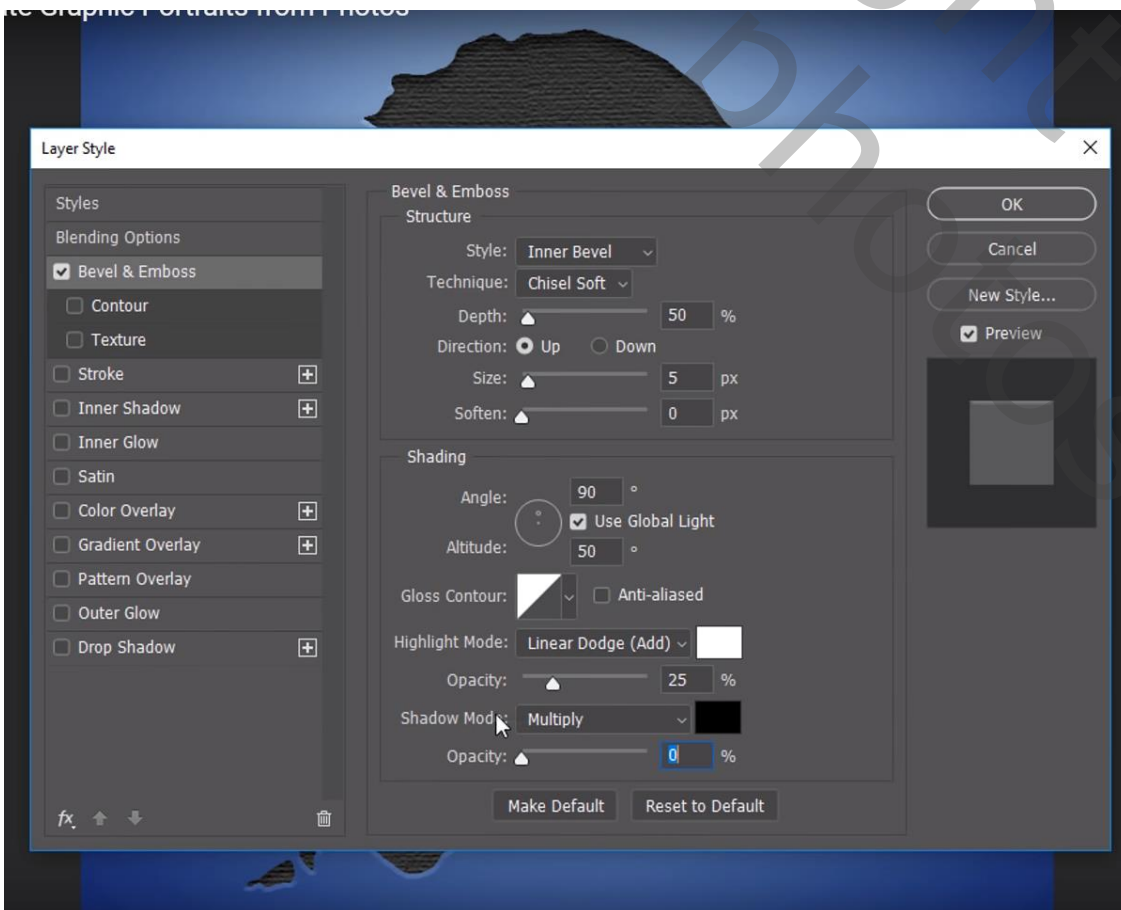
Ga naar Filter → Structuur → Structuurmaker : Canvas, 200 % , 3 , boven



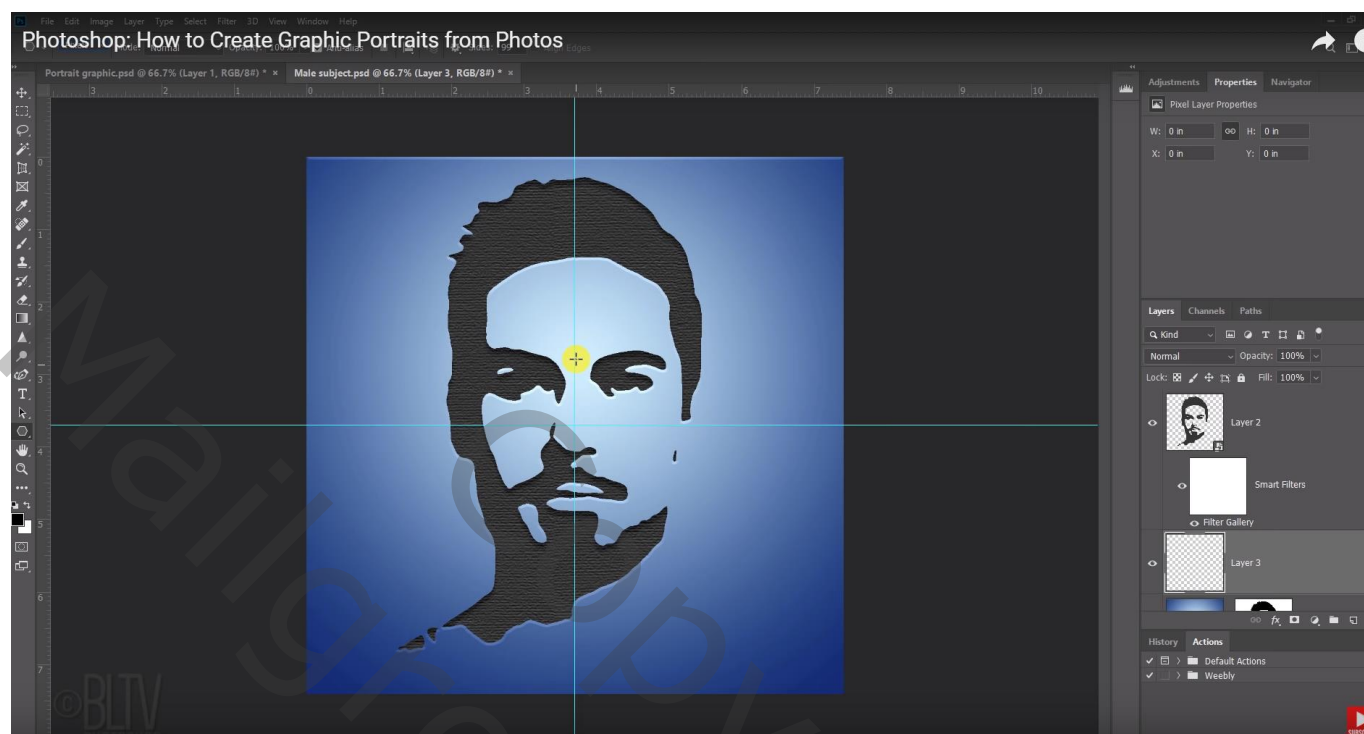
Ctrl + klik op laagicoon van bovenste laag “selectie” om een selectie te bekomen van het gezicht;
Activeer de laag met Verloop; Alt + klik op icoon onderaan om laagmasker toe te voegen



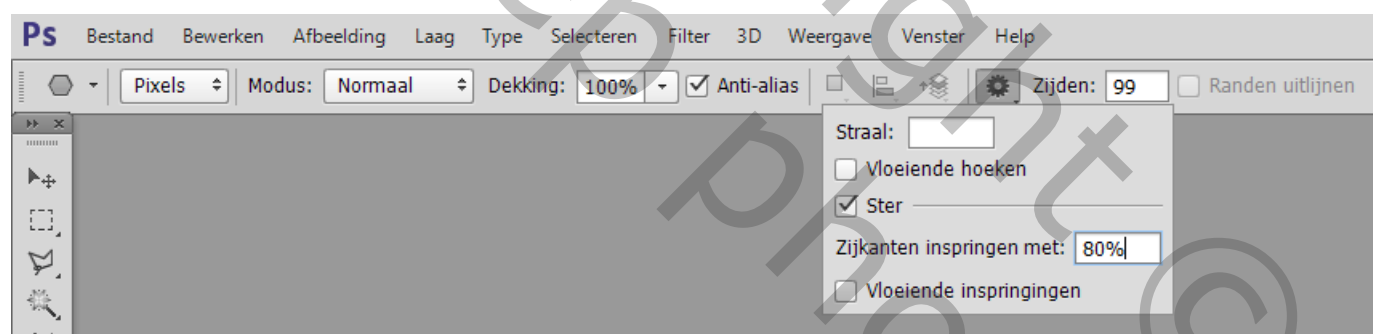
Geef de laag met Verloop Laagstijl Schuine kant en Reliëf:
Schuine kant Binnen, Gegraveerd zacht, 50% ; Omhoog, 5 px; 90° ; 50°; Lineair Tegenhouden, wit, 25%;
Vermenigvuldigen, zwart, 0%



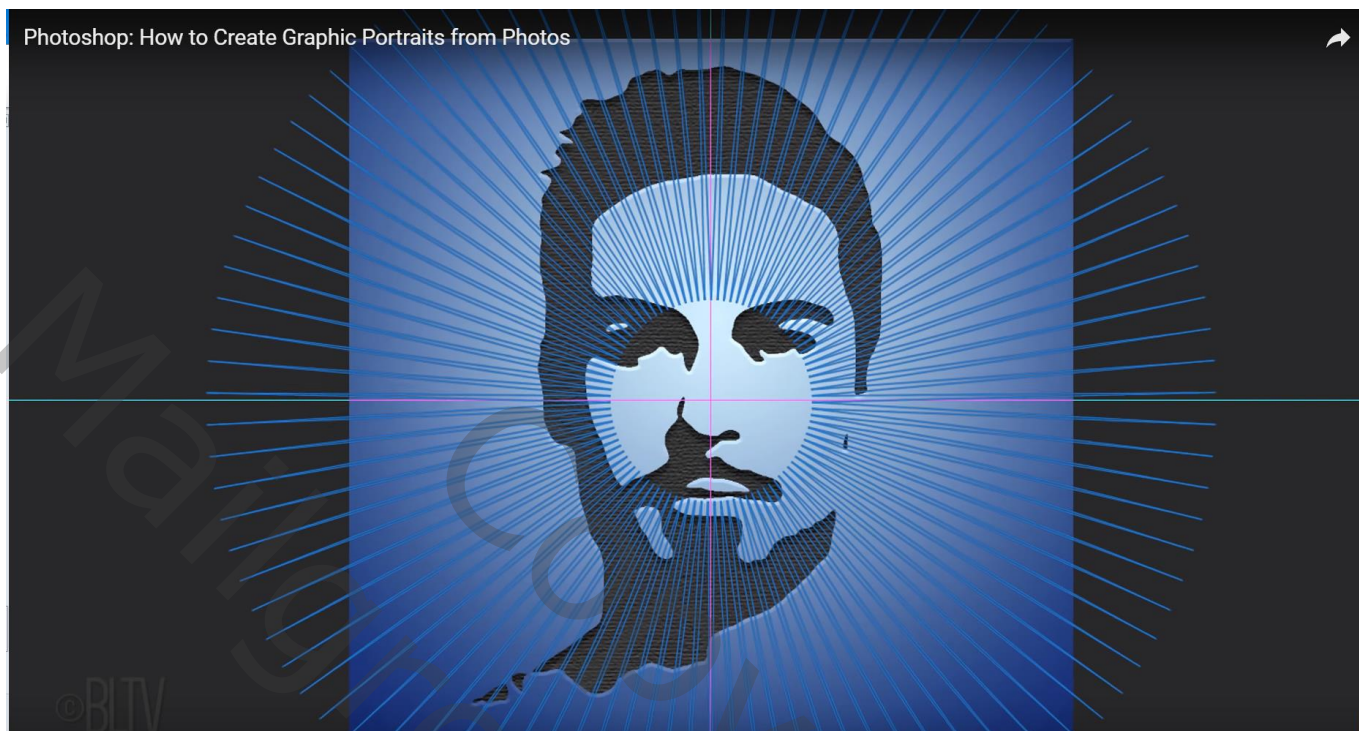
Nieuwe laag boven de Verloop laag; noem de laag “ster”
Sleep een Horizontale en Verticale Hulplijn midden de afbeelding



Veelhoek gereedschap, optie op Pixels, zijden = 99, ster, Zijkanten Inspringen = 80%

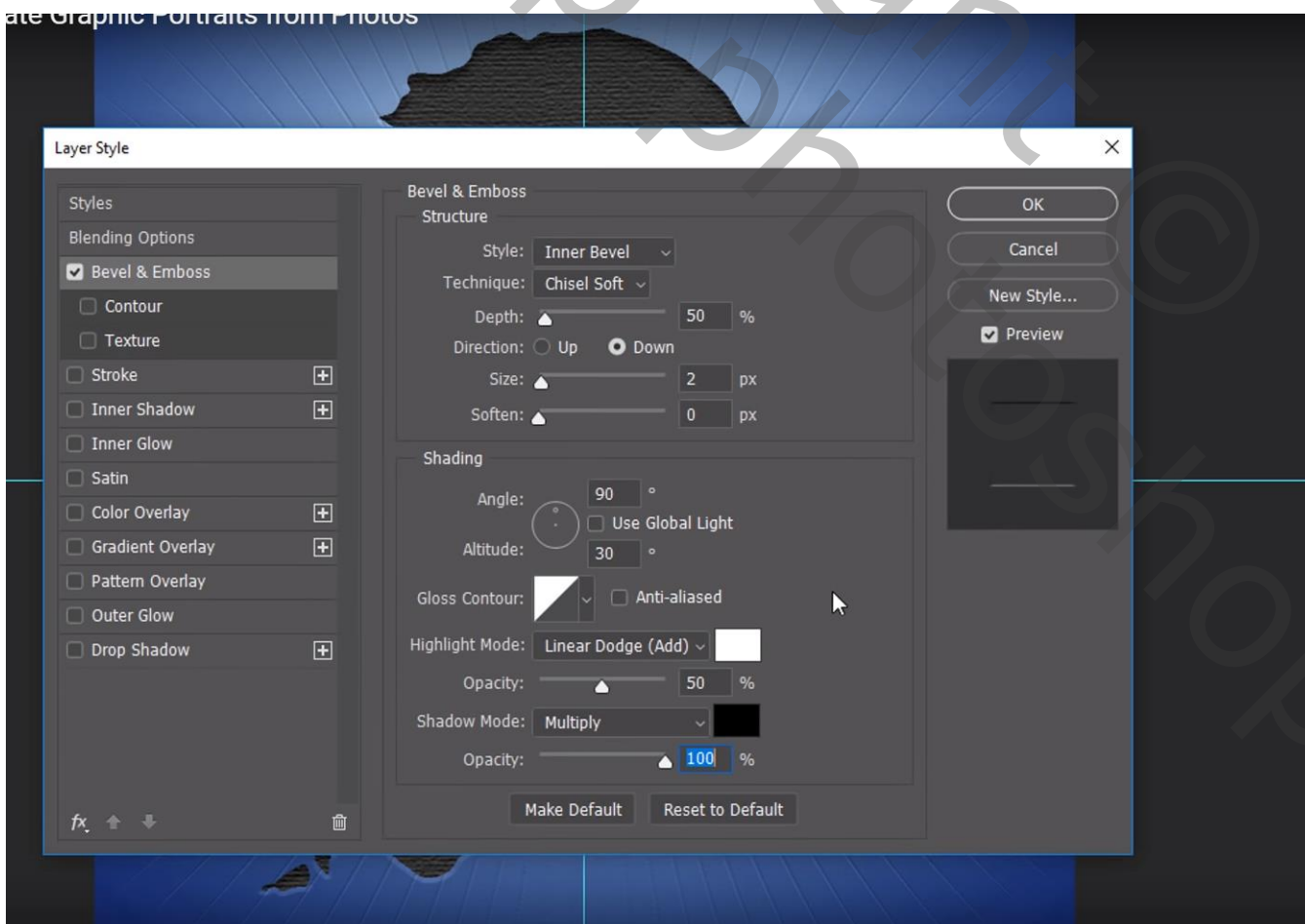


Teken een ster vanuit het snijpunt van de twee Hulplijnen, merklijk groter dan het canvas
Zwarte kleur



Zet voor die laag “ster” de laagvulling op 0%

Geef Schuine kant en Reliëf ; Schuine kant Binnen, Gegraveerd zacht, 50%, Omlaag, 2px, 90°, 30°,
Lineair Tegenhouden, wit, 50%, Vermenigvuldigen, zwart, 100%



Je mag de Hulplijnen verwijderen

We verwijderen de stralen binnen het gezicht;

Voeg aan laag “ster” een laagmasker toe; hard zwart penseel, op laagmasker schilderen binnen het gezicht



Nieuwe bovenste laag maken met Ctrl + Alt + Shift + E; noem de laag “samengevoegd”
Klik Ctrl + T op bekomen laag; kettingske aanklikken in optiebalk tussen breedte en hoogte = 102%
2 keren enteren

